

Der unten abgebildete Krug besteht aus einer Schiebfläche als Behälter, einer Schiebfläche als Ausgießer und einer Rohrfläche mit elliptischer Mittellinie als Griff.

- Konstruiere den Krug als Flächenmodell.
- Trimme überstehende Teile weg.
- Achte darauf, dass Flüssigkeit beim Ausgießer auch wirklich in diesen hineinfließen kann!
- Speichere die Datei unter dem Namen Krug.

