

Von einer Ruine sind nur mehr ein Eingangstor und ein quaderförmiger Stein übrig. Beide Objekte haben die gleiche Standebene. Konstruiere sichtbare Eigenschattengrenze, sowie sichtbaren Eigen- und Schlagschatten des Tores und des Quaders für die gegebene Lichtrichtung l , auf den Boden und auf das andere Objekt. (Eigen- und Schlagschatten sind unterschiedlich zu färben.)

