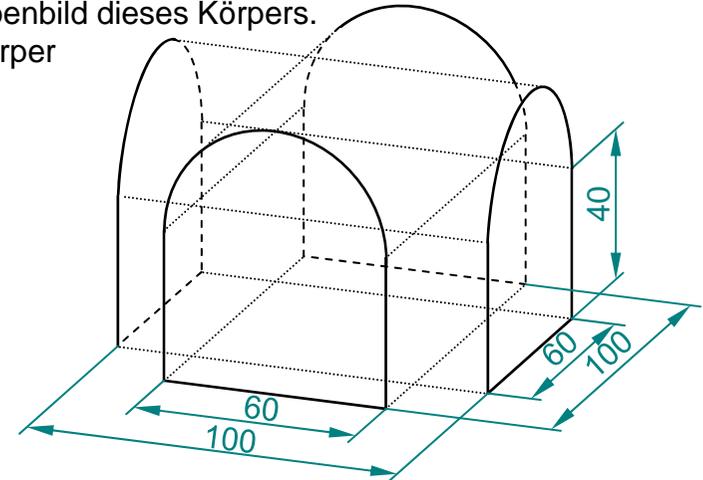
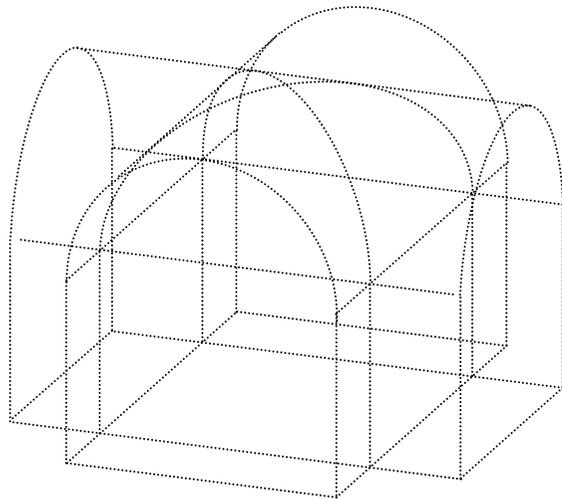


Gegeben ist ein Quader mit aufgesetztem Halbzylinder und das um 90° gedrehte Ebenbild dieses Körpers.

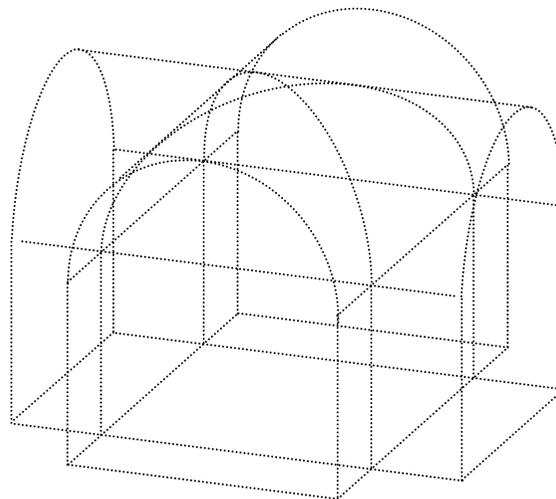
- Erstelle die passenden Skizzen und führe alle Booleschen Operationen für die Körper in einem CAD- Programm aus. Speichere das Endergebnis unter
 - a) Eine Differenz
 - b) Durchschnitt
 - c) Vereinigung
- Zeichne jeweils das Ergebnis der angegebenen Booleschen Operation in der vorgegebenen Zeichnung mit richtiger Sichtbarkeit ein.



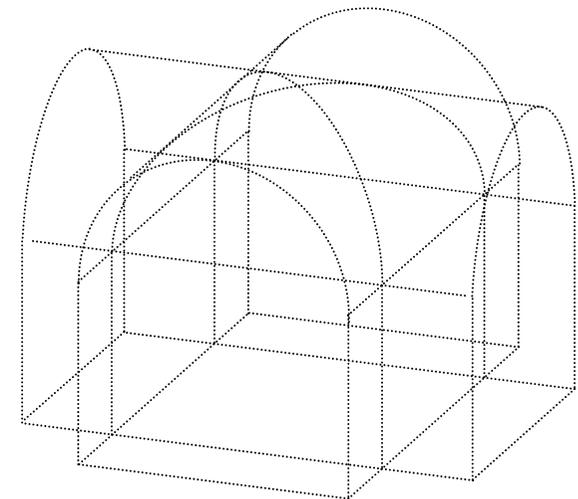
Eine Differenz



Durchschnitt

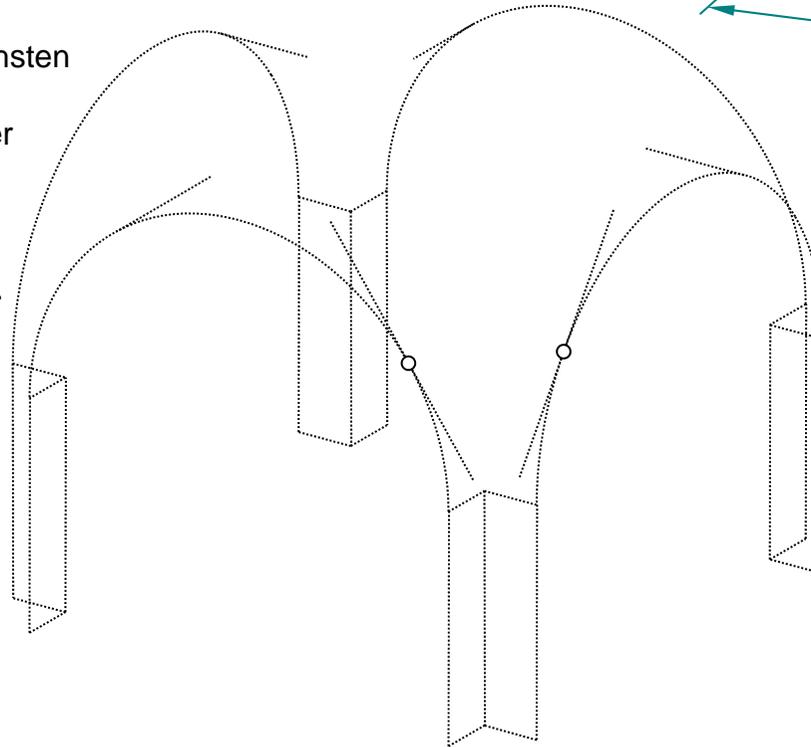
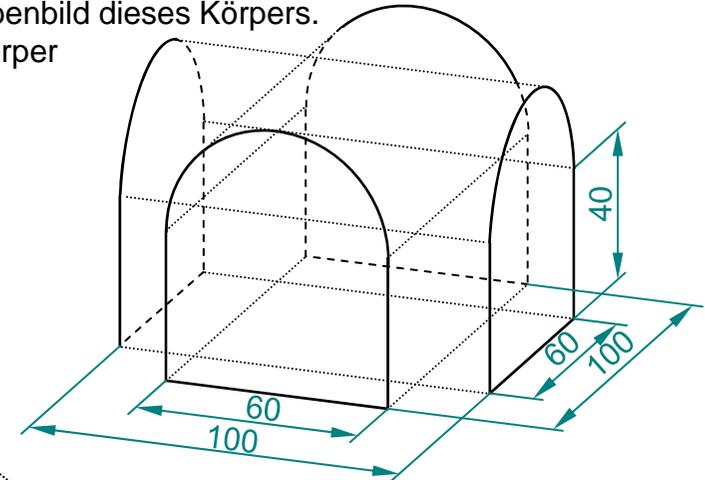


Vereinigung



Gegeben ist ein Quader mit aufgesetztem Halbzylinder und das um 90° gedrehte Ebenbild dieses Körpers.

- Erstelle die passenden Skizzen und führe alle Booleschen Operationen für die Körper in CAD- Programm aus. Speichere das Endergebnis unter
 - a) Eine Differenz
 - b) Durchschnitt
 - c) Vereinigung
- Konstruiere daneben in der Vorlage mit Bleistift und Lineal die Durchdringungskurve der beiden Körper punktweise.
 - Ermittle die Umrisspunkte der Kurve auf beiden Zylindern.
 - Ermittle den im Raum am höchsten liegenden Punkt der Kurve.
 - Konstruiere für einen Punkt der Durchdringungskurve die Tangente an diese. Verwende dazu die gegebenen Zylindertangenten.
 - Nütze die Symmetrien, um weitere Tangenten an die Durchdringungskurve zu konstruieren.



Gegeben ist ein Quader mit aufgesetztem Halbzylinder und ein weiterer Quader ebenfalls mit aufgesetztem Halbzylinder. Die beiden Zylinderachsen stehen normal aufeinander und die beiden Quader ruhen auf der gleichen Grundebene.

- Erstelle die passenden Skizzen, erzeuge die Körper und führe die Booleschen Operationen Durchschnitt, Vereinigung und eine Differenz für die Körper in Solid Edge aus. Speichere das jeweilige Endergebnis unter
 - a) Differenz
 - b) Durchschnitt
 - c) Vereinigung

