

Spiegle folgende Körper an der gegebenen Ebene und zeichne das Ergebnis in dem vorgegebenen Würfelgerüst ein. Berücksichtige dabei die Sichtbarkeit und färbe die sichtbaren Flächen. Gib Flächen, die zueinander parallel sind, die gleiche Farbe. Kontrolliere das Ergebnis, durch Konstruktion und Spiegelung des Objekts mit deiner CAD-Software.

